



AL AIRE LIBRE

VISITA + TALLER

P R I M A R I A



PARQUE DEL RETIRO

-PRIMARIA-

PELOS, PLUMAS Y ESCAMAS

Los pavos reales, el embarcadero o el antiguo zoo serán la inspiración para llenar nuestro cuaderno artesanal de animales fantásticos y divertidos. Una visita - taller llena de retos y curiosidades.

DURACIÓN: a elegir 2 o 4 horas.

PINTANDO ÁRBOLES

En esta visita - taller, los árboles singulares, el bosque sensorial o los jardines, serán nuestra inspiración para llenar nuestro cuaderno artesanal de árboles artísticos. Un recorrido donde conoceremos a artistas como Paul Klee que pintaron la naturaleza.

DURACIÓN: a elegir 2 o 4 horas.



PRECIO por alumno/a
Materiales incluidos

- Opción 2 horas: 8€ + 10% IVA
- Opción 4 horas: 15€ + 10% IVA

¡Me gustaría hacer actividades con La Ardilla Rusa!

¿CÓMO RESERVO?

- 1 Primero, cuéntenos, ¿Qué **proyecto** estás realizando?, ¿en qué tipo de actividad estás interesado/a?
- 2 Escríbenos y dinos cuál es tu **colegio, tu curso, el número de clases y alumnos/as aproximado y tu horario**. Además es importante que nos digas en qué fecha o trimestre estas interesado/a. Con estos datos encontraremos un hueco en nuestra agenda ardillera.
- 3 A partir de estos datos, **te proponemos una actividad, te contamos en qué consiste y cómo la vamos a desarrollar**. Además, te aclaramos su horario, duración y todos los detalles. Juntos decidimos cuál encaja mejor con tu proyecto.
- 4 ¡Ya tenemos la actividad elegida! Te enviamos un **planning con todos los detalles, puntos de encuentro, horario, precio final, política de cancelación...**
- 5 Una vez se termine la actividad te **pediremos los datos de facturación y el número de niños que finalmente asistió a la actividad**. Os pasaremos la factura para realizar el pago. Y además, como no queremos que nadie se quede sin arte, contamos con un sistema de becas para familias con recursos limitados.

A LA CARTA

¿ No encuentras lo que buscas?
Coméntanos tu idea y
desarrollamos
una actividad a tu medida

¡Pídenos presupuesto!

